**Итог нулевого уровня**

[Java Syntax](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_SYNTAX)

[Уровень 0](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_SYNTAX&level=0), Лекция 8



— Привет, я – Диего. Такой же робот, как и ты, но произведен на фабрике в Гаване, на Кубе.

— Здорово, Диего!

— И как тебе урок?

— Это самый крутой урок программирования, который у меня был. Нет. Еще круче. Лучший урок в моей жизни. Даже круче, чем я мог себе представить.

— На том и стоим.

— И что, все уроки такие интересные?

— А то! Еще круче. Скучные уроки остались в 21 веке. Это ж надо – писать мелом на доске. С 15 века ничего не изменилось. Там, небось, по улицам еще динозавры ходили.

— Я тоже так думаю. И что же дальше?

— Ты переходишь на следующий уровень! Осталось еще 39. И потом можно искать работу!

**Сегодня ты узнал:**

* Что такое переменные
* Как выводить сообщения на экран
* Познакомился с типами int и String
* Чем компиляция в Java отличается от других языков
* Как делать комментарии и зачем они нужны

— Отлично!

— Конечно, следующие уровни не будут такими легкими, как и этот, но их сложность будет расти постепенно. Так же как и сложность практических задач.

— Прямо как в спортзале – потихоньку поднимаем нагрузку, и новичок через полгода жмет с груди стокилограммовую штангу.

— Круто. Уже хочу. И штангу, и работу!

— Ну, раз ты такой настойчивый, вот тебе еще парочка задач. С колоритом Дона Диего :)

1

Задача

Java Syntax,  0 уровень,  8 лекция

Баги и фичи

Когда-нибудь вы станете настоящим программистом, и у вас будет (почти собственный!) тестировщик. Конечно, до этого еще очень далеко, но учиться никогда не рано: прямо сейчас запомним полезную фразу, которая пригодится в разговоре с тестировщиком! Берем команду вывода на экран и старательно выводим: «Это не баг, это фича».

4

Задача

Java Syntax,  0 уровень,  8 лекция

Комментарии излишни

Не все комментарии одинаково полезны! Иногда они появляются в коде, если программист не уверен в какой-то строчке и хочет вернуться к ней позднее. Так и с этой задачей получилось: в ней один лишний комментарий, отчего программа делает не то, что нужно. Раскомментируйте одну строку, чтобы получить правильный результат!

2

Задача

Java Syntax,  0 уровень,  8 лекция

2 + 3 = 5

То, что 2 + 3 = 5, это же очевидно? Как оказалось, не всегда и не всем: нашей тестовой программе это непонятно, потому что какой-то очень умный программист добавил в неё лишние строки. Восстановите равновесие: закомментируйте какие-то из строк так, чтобы на экран вывелась фраза «2 плюс 3 равно 5».

1

Опрос

Стартовый уровень,  0 уровень,  8 лекция

Стартовый уровень

Do you speak Java? Вы уже учили программирование и всё знаете? Или учили, но забыли? Нам интересно знать! Ответьте на несколько простых вопросов, чтобы мы поняли, с кем имеем дело!

1

Опрос

Мотивация и цели обучения,  0 уровень,  8 лекция

Мотивация и цели обучения

Итак, нулевой уровень пройден, первые задачи решены… А что дальше? Дальше — первый уровень, всё логично! Но прежде, чем к нему приступать, давайте ответим на несколько важных вопросов о том, каким вы видите собственное ИТ-будущее и будущее ИТ-сферы в целом.

1

Опрос

Интересы (не ИТ),  0 уровень,  8 лекция

Интересы (не ИТ)

Не ИТ единым жив программист, будущий или действующий. Чаще всего «айтишники» увлекаются массой вещей — путешествуют, занимаются спортом, сочиняют музыку… А вы? Нам стало интересно, чем увлекаются наши студенты.

1

Опрос

Процесс обучения,  0 уровень,  8 лекция

Процесс обучения

Нам на JavaRush интересно, как предпочитают учиться наши студенты. Что им нравится больше, а что — меньше. Не поленитесь, ответьте на несколько простых и увлекательных вопросов. Не хуже, чем в тестах «Какой вы овощ», честное слово! А главное — этот опрос поможет сделать JavaRush лучше.